

Primo számok

4 számjáték



Játékszabályok



3-tól 6 éves korig



1 gyermek / 1 felnőtt

Primo számok

4 számjáték

4 JÁTÉK, AMI SEGÍT A GYEREKEKNEK A SZÁMOK FELFEDEZÉSÉBEN ÉS FELISMERÉSÉBEN JÁTÉKON KERESZTÜL!

Tartalom: 1 dobókocka, 4 állatos sablontábla, 60 állatos kártya (15 macska, 15 mókus, 15 nyúl és 15 medve) és 20 kör alakú kártya (10 számkártya és 10 méhszámláló kártya).

Játékbeállítás: •

Segíts a gyermeknek 4 állat (macska, mókus, nyúl és medve) azonosításában és megnevezésében.

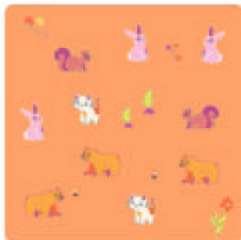
- Ugyanezt tegyék a számokkal és a méhek számlálásával a kerek kártyákon (számolatok 1-től 10-ig).

1. JÁTÉK: SZÁMOLÓ JÁTÉK

Kor: 3 – 4 év

Játékosok száma: 1 gyermek és 1 felnőtt.

Szükséges elemek: 4 db felfelé néző állatos játéktábla, valamint az egyes állatok.



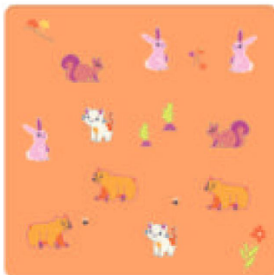
A játék célja: Számolj meg és helyezz el 10 állatot az állatmintás táblán.

Hogyan kell játszani a játékot:

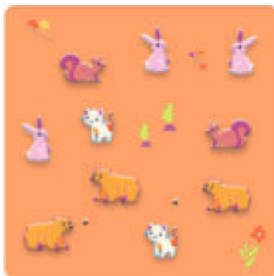
- A gyermek megszámolja a játéktábláján látható macskák, mókások, nyulak és medvék számát.

Primo számok - 4 számos játékok

- Ezután összegyűjtik ugyanazokat az állatokat ugyanolyan mennyiségben, mint a játéktáblájukon, és elrendezik őket őket egy sorban a játéktáblád alá.



- Annak ellenőrzésére, hogy a gyermek hibázott-e, sorban megszámolja az állatokat, és elhelyezi őket a játéktáblán. a táblán a megfelelő helyeken. A gyerekeknek mindig meg kell találniuk mind a 10 állatot!



Primo számok - 4 számos játékok

2. JÁTÉK: EGY OLYAN JÁTÉK, AMELY A JÁTÉKTÁBLA LYUKAINAK SZÁMÁT PÁROSÍTJA AZ ÁLLATOK SZÁMÁVAL

Kor: 4 - 5 év

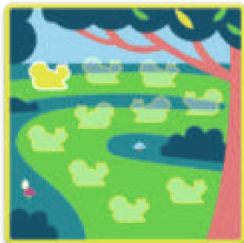
Játékosok száma: 2-4 játékos

Szükséges elemek: 4 játéktábla felfelé néző állatsziluettekkel, 40 állat: 10 macska, 10 mókus, 10 nyúl és 10 medve, valamint egy dobókocka.

A játék célja: Légy az első játékos, aki 10 állatot helyez a táblájára. Játéktábla.

Játék előkészítése:

- Minden játékos választ egy „környezet” táblát, és maga elé teszi.
- Ezután összegyűjti az állatait, és a táblája mellé helyezi őket.



Hogyan kell játszani a játékot:

- A legfiatalabb játékos kezd, és dob a kockával.



- A kocka jelzi az állatok számát, amelyeket a gyermek elhelyezhet a játéktáblán.
- A játék az óramutató járásával megegyező irányban folytatódik a következő játékkal, aki dob a kockával.
- Ahhoz, hogy az összes állatot a játéktáblájára helyezze, a játékosnak pontosan a kívánt számú labdát kell dobnia. Például, ha egy játékosnak 2 állat hiányzik a tábláról, akkor 2-est kell dobnia. Ha egy játékos nem 2-t dob, akkor ki kell hagynia a körét.
- Az a játékos nyer, aki először helyezi el az összes állatot a tábláján. Játéktábla.

Primo számok - 4 számos játékok

3. JÁTÉK: MEMÓRIAJÁTÉK

Kor: 4 – 6 év

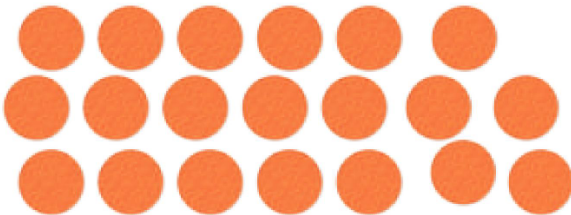
Játékosok száma: 2-4 játékos

Szükséges eszközök: 10 kör alakú számolókártya és 10 kör alakú számkártya. Fiatalabb játékosoknak: Játsszanak csak kerek kártyákkal, vagy válogatott kerek kártyákkal (például kerek kártyák számokkal és 1-től 6-ig számolással).

A játék célja: Találd meg a legtöbb párt.

Játék előkészítése:

- Keverd meg a kártyákat, és helyezd őket képpel lefelé az asztalra.



Hogyan kell játszani a játékot:

- Az első játékos 2 lapot fordít fel.
- Ha 2 kártya ugyanazt a mennyiséget jelöli, akkor párosíthatók (például a "2"-es szám és a számoló méhek jelzik a "2"-t), a gyermek megtartja a párt, és 2 új kártyát fordít fel. És így tovább...



- Ha a két kártya nem ugyanannyit mutat, a játékos visszateszi őket az eredeti helyükre, és a játék a következő játékosra száll.

- Az a játékos nyer, akinek a legtöbb párja van.

Primo számok - 4 számos játékok

4. JÁTÉK: MEGFIGYELÉSI JÁTÉK, AMELY BEMUTATJA A MENNYISÉG FOGALMÁT (MEGFIGYELÉS, VÁLOGATÁS ÉS ÉRTÉKELÉS)

Kor: 4 – 6 év

Játékosok száma: 1 gyermek és 1 felnőtt

Szükséges elemek: 10 kör alakú számkártya, 10 kör alakú számolókártya és 60 állat.

A játék célja: Helyezd el a megfelelő számú állatot a megfelelő számok alá.

Játékelőkészítés:

- Rendezd a számolókártákat növekvő sorrendbe egy sorba.

Fiatalabb játékosoknak: Próbálgass meg csökkenteni a sorban lévő kártyák számát a gyermek szintjének megfelelően.



- Ossz ki 10 számkártyát.
- Tedd az állatokat a zsákba.

Hogyan kell játszani a játékot:

- A gyermek megnézi a méhszámláló kártyákat, és megmondja, hogy hány méh van az egyes kártyákon.
- Ezután a megfelelő számkártyát a számolókárták mellé helyezi.



- Minden kerek kártyapárhoz a gyermek véletlenszerűen kiválasztja a megfelelő számú állatot a zsákból, és elhelyezi őket néhány kártya alatt.



Primo számok

4 számjáték

DJ08265



Djeco 3,

rue des Grands Augustins 75006 Párizs -
Franciaország www.djeco.com

Kínában készült -

Franciaországban tervezték

Figyelem: Kis alkatrészek.